

**Introducción**

* ¿De qué se trata el proyecto?
* ¿Cuáles son los requisitos del proyecto?



# Descripción del proyecto



## Problema a modelar: Restaurant

* Construiremos un programa orientado a objetos que modele el funcionamiento de un restaurant.
* El restaurant tendrá algunos requisitos.



**Requisitos**

### Cocineros

* El restaurant posee cocineros.
* Los cocineros preparan platos.
* Los cocineros poseen distintos niveles de habilidad, que influyen en la calidad del plato que preparan.
* Los cocineros poseen una cantidad de energía que influye en cómo preparan los platos.
* Un cocinero sin energía no puede trabajar.



## Requisitos

### Platos

* Los cocineros preparan platos.
* Un plato puede ser comestible o bebestible.
* Los bebestibles tienen un tamaño estándar, y los comestibles pueden llevar o no cubiertos.
* Cada plato posee un nivel de dificultad en su preparación.
* El nivel de dificultad en su preparación y la habilidad del cocinero influyen en la calidad final del plato.



## Requisitos

### Repartidores

* El restaurant posee repartidores.
* Los repartidores recorren una distancia para entregar un plato.
* Los repartidores poseen una cantidad de energía que influye en el tiempo que demoran repartir.
* Cada vez que recorren alguna distancia, los repartidores pierden energía.
* Un repartidor sin energía no puede trabajar.



## Requisitos

### Clientes

* Los clientes no son parte del restaurant, pero interactúan con él.
* Los clientes reciben platos y evalúan su calidad.
* Los clientes posee un nivel de exigencia que influye en su apreciación del plato.
* Los clientes tiene algunos platos preferidos.



## Programa

* Construiremos un programa orientado a objetos que simule el funcionamiento del restaurant y sus clientes.
* Al ejecutar nuestro programa, éste deberá reportar un nivel de calidad para el restaurant.
* El nivel de calidad se compone del servicio ofrecido por el restaurante, y la evaluación de los clientes.



**Síntesis**

* Descripción del proyecto.
* Requisitos del proyecto.

## Referencias bibliográficas

* Documentación Python 3.8. Import. https://docs.python.org/3/reference/import.html